

~~Artigo 6º~~

Artigo 6º - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, prorrogadas as disposições em contrário.

Prefeitura Municipal de Olândia, 16 de Junho de 1951.

(a) Hespacides Ass. Prefeito Municipal.

Este presente Lei foi aprovada em 13 e 29 discussões, em sessões ordinárias de 18/5 e 10/6/51 conforme o Projeto de Lei nº 93, de 15 de Maio de autoria do vereador Srs. Manoel da Souza Brando, e publicada pela Contadaria Municipal de Olândia, por Edital, em 16 de Junho de 1951.

(b) Emílio Nonino, Chefe da Cont. Municipal.

Em Jaime Sondi Escriturário da Recada de Imprensa Municipal nessa data a registrei.

~~Encarregado~~

Lei nº 87/951

Prorrogando a vigência da Lei nº 46 de 16 de Abril de 1950

Faz saber que a Câmara Municipal de Olândia decretou, e eu promulgo a seguinte Lei:

Artigo 1º Fica prorrogada, por mais um ano, a vigência da Lei nº 46, de 16 de Abril de 1950, que isenta de Impostos Predial Urbano os imóveis construídos dentro daquele período.

Artigo 2º Esta Lei entrará em

vigor na data de sua publicação, não havendo as disposições em contrário.

Prefeitura Municipal de Orlândia,
16 de Junho de 1951.

(a) Apparecido Assis, Prefeito Municipal.

A presente Lei, foi aprovada em 1^a e 2^a discussão, pela Câmara Municipal de Orlândia, em sessões ordinárias de 15/5 e 15/6/1951, conforme o Projeto de Lei nº 94 de autoria do vereador Denny Tovo Degiovanni, de 15 de Maio de 1951, e publicada por Edital, pela Contadoria Municipal de Orlândia, em 16 de Junho de 1951.

(a) Emílio Nonino, Chefe da Contabilidade Municipal.

Em Jaime Bondi, Escriturário da Receita e Despesa, Municipal, nesta data a registrou.

Apparecido Assis

Decreto nº 57

De 8 de Julho de 1951.

Decretando ponto facultativo municipal, o dia

9 de Julho de 1951

Apparecido Assis, Prefeito Municipal de Orlândia, usando de suas atribuições que lhe são conferidas por lei, e de acordo com o Artigo 145, da Constituição do Estado de São Paulo, decreta, ponto facultativo municipal no dia de amanhã, 9 de Julho de 1951, em comemoração à fun-